

TATA TERTIB PRAKTIKUM COMPUTER ENGINEERING LAB

1. Setiap percobaan berlangsung selama 100 menit. Praktikan yang terlambat lebih dari **15 menit**, tidak diperkenankan mengikuti praktikum dan dinyatakan gagal untuk percobaan pada saat itu dengan alasan apapun.
2. Ketika memasuki dan selama berada dalam ruangan, praktikan diwajibkan:
 - Tenang, tertib dan sopan.
 - Tidak mengganggu praktikan lain yang sedang melaksanakan praktikum.
 - Tidak membawa makanan, minuman, senjata tajam, dan senjata api ke dalam ruangan praktikum.
3. Praktikan hanya diijinkan melaksanakan praktikum apabila:
 - **Memakai Jas Praktikum (lab)** yang telah ditentukan.
 - **Telah mengerjakan dan mengumpulkan Tugas Pendahuluan** (bila ada) untuk percobaan yang akan dipraktikkan.
(Buku Pedoman Praktikum bisa didapatkan dari <http://comp-eng.binus.ac.id/pedoman/>).
 - Membawa lembar Laporan Sementara untuk mencatat data hasil percobaan.
(Lembar Laporan Sementara bisa didapatkan dari <http://comp-eng.binus.ac.id/pedoman/>).
4. Selama Praktikum berlangsung, praktikan:
 - Tidak diperkenankan meninggalkan ruangan tanpa seijin asisten yang sedang bertugas atau Teaching Coordinator Computer Engineering Lab.
 - Harus menjaga keselamatan diri, alat-alat dan kebersihan ruangan.
 - Memeriksa kelengkapan alat serta komponen yang akan dipraktikkan. Bila terdapat kerusakan sebelum praktikum dimulai, maka praktikan harus segera melaporkan kepada asisten yang bersangkutan. Praktikan bertanggung jawab terhadap komponen dan atau peralatan dan menggantikan komponen dan atau peralatan bilamana terjadi kerusakan selama praktikum berlangsung.

5. Praktikan dilarang keras membawa, mengambil, memindahkan, sebagian atau keseluruhan dari kelengkapan praktikum tanpa pemberitahuan terlebih dahulu kepada asisten yang sedang bertugas.
6. Praktikan diharapkan menyelesaikan praktikum tepat pada waktunya.
7. Praktikan wajib mengerjakan seluruh isi Laporan Praktikum secara **berkelompok**.
Untuk Mata Praktikum jurusan Sistem Komputer : 2-3 orang / kelompok
Untuk Praktikum Fisika : 3-5 orang / kelompok
Untuk jumlah kelompok ditentukan oleh asisten yang bersangkutan
8. Praktikan wajib mengumpulkan Laporan Praktikum tepat pada waktu yang telah ditentukan.
9. **Presentasi Tugas Rancang atau Ujian Praktikum hanya dapat diikuti oleh praktikan yang telah mengikuti minimal ≥ 80 %** (tidak termasuk dispensasi) dari seluruh percobaan praktikum serta memperhatikan petunjuk untuk mengikuti Tugas Rancang pada buku pedoman praktikum . Untuk Jadwal Ujian Praktikum dan Tugas Rancang dapat dilihat pada papan pengumuman CE-Lab.
10. Praktikan dapat mengajukan dispensasi dengan memberikan keterangan ketidakhadiran ke *Sekretariat CE-lab* dengan cara sebagai berikut :
 - **Menyerahkan surat permohonan dispensasi**
 - **Melampirkan surat sakit dari dokter/surat kematian/ surat keterangan lainnya**
 - **Diserahkan paling lambat 1 minggu setelah praktikum yang bersangkutan dilaksanakan**Apabila dispensasinya disetujui dari *Jurusan* maka praktikan dapat meminta data LPS (Laporan Praktikum Sementara) untuk membuat laporan atau mengerjakan LKP (Lembar Kerja Praktikum) ke Asisten yang bersangkutan.
11. Praktikan dapat mengikuti Ujian susulan dengan mengajukan permohonan untuk mengikuti ujian susulan disertai dengan bukti-bukti seperti (surat keterangan sakit dari dokter , surat kematian jika ada keluarga yang meninggal,dlsb) ke *Sekretariat CE-lab*. **paling lambat 1 (satu) minggu setelah ujian praktikum yang bersangkutan dilaksanakan.**

12. Praktikan dapat mengajukan protes nilai paling lambat **3 hari** setelah nilai dikeluarkan pada *website* Binusmaya (<http://binusmaya.binus.ac.id>), protes nilai dapat dilakukan melalui Binusmaya.

PEDOMAN PRAKTIKUM

Sebelum melaksanakan praktikum, beberapa hal yang perlu diketahui oleh praktikan mengenai tata cara pelaksanaan praktikum.

1. Praktikum di Computer Engineering Lab meliputi: **Pelaksanaan Praktikum, Ujian/Tugas Rancang Praktikum, dan Laporan Praktikum.**
2. Praktikum dilaksanakan dengan membagi praktikan dalam kelompok. Jumlah praktikan dalam satu kelompok tergantung pada topik praktikum dan jumlah praktikan.
3. Praktikan dalam melaksanakan setiap percobaan praktikum:
 - 3.1 Mengumpulkan Tugas Pedahuluan kepada asisten sebelum sebelum memulai praktikum (bila ada) atau mengerjakan quiz yang diberikan oleh asisten sebelum praktikum dimulai.
 - 3.2 Melaksanakan prosedur praktikum sesuai dengan Buku Pedoman Praktikum secara berkelompok.
 - 3.3 Mencatat data-data hasil percobaan pada Lembar Laporan Sementara secara perorangan.
 - 3.4 Mengerjakan Lembar Kerja Praktikum (bila ada) secara berkelompok.
 - 3.5 Setelah praktikum selesai, praktikan diwajibkan:
 - 3.5.1 **Menunjukkan lembar Laporan Sementara untuk diketahui, dievaluasi, dan diparaf oleh asisten.**
 - 3.5.2 Mengumpulkan Lembar Kerja Praktikum (bila ada) kepada asisten.
4. Tugas Rancang Praktikum berupa proyek merancang hardware dan/atau software yang telah diajukan sebelumnya oleh setiap praktikan dalam bentuk Proposal Tugas Rancang Praktikum. Tugas Rancang Praktikum dikerjakan oleh praktikan secara berkelompok dan dipresentasikan pada jadwal yang akan diumumkan dengan melihat petunjuk untuk mengikuti Tugas Rancang.
5. Ujian Praktikum berupa ujian tertulis atau praktek yang dikerjakan oleh praktikan secara perorangan pada jadwal yang akan diumumkan. Ujian dilaksanakan **2 minggu setelah percobaan terakhir atau sesuai dengan jadwal yang ditentukan** (dapat dilihat dipapan

pengumuman CE Lab).

6. **Laporan Praktikum** berupa sebuah laporan yang mencakup percobaan praktikum yang telah dilaksanakan. Laporan praktikum dikerjakan oleh praktikan **secara berkelompok** dan **dikumpulkan pada 2(dua) periode yaitu pada pertemuan ke-5 untuk Laporan I (percobaan dari pertemuan ke-1 sampai pertemuan ke-4) dan dikumpulkan 1 minggu setelah percobaan praktikum terakhir untuk Laporan II (percobaan dari pertemuan ke-5 sampai percobaan terakhir) pada shift dan jam praktikum yang bersangkutan.**
7. **Laporan Praktikum (untuk praktikum Fisika)** berupa laporan yang mencakup sebuah percobaan praktikum yang telah dilaksanakan. Laporan Praktikum dikerjakan oleh Praktikan **secara berkelompok** untuk setiap percobaan praktikum dan **dikumpulkan 1 (satu) minggu setelah percobaan praktikum yang bersangkutan, serta membuat laporan akhir yang merupakan gabungan dari seluruh percobaan yang telah diikuti dan dikumpul 1 (satu) minggu setelah percobaan praktikum terakhir.**
8. Laporan Praktikum harus diketik (tidak boleh ditulis tangan) dengan rapi, bersih, dan harus **mengikuti format yang telah ditentukan.**
9. Ketika mengumpulkan Laporan Praktikum atau Laporan Akhir Praktikum, praktikan **wajib menandatangani Lembar Bukti Penyerahan Laporan** yang diberikan di dalam ruang praktikum atau di sekretariat Computer Engineering Lab.

SANKSI-SANKSI

1. Bagi praktikan yang tidak dapat menjelaskan secara lisan **Tugas Pendahuluan**, **tidak mengenakan jas praktikum** atau **tidak membawa lembar Laporan Sementara**, tidak diperkenankan mengikuti praktikum. **Nilai praktikum untuk percobaan tersebut adalah 0 (nol).**
2. Bagi praktikan yang tidak mengikuti praktikum ataupun praktikan yang dispensasinya tidak disetujui maka nilai pada percobaan tersebut (NTP, NTM, NLK dan NLP) adalah 0 (nol).
3. Praktikan yang mengumpulkan Laporan Praktikum **diluar jam yang ditentukan nilainya adalah 0 (nol).**
4. Bagi praktikan yang **menyontek/menyalin/dicontek sebagian atau seluruhnya Laporan Praktikum**, maka nilai laporan tersebut adalah **0 (nol)**.
5. Bila didapatkan **menyontek/menyalin** Laporan Praktikum rekan lebih dari 2 (dua) kali, maka seluruh nilai percobaan mata praktikum tersebut akan **digugurkan**.

LAIN-LAIN

Untuk menjaga tertibnya kegiatan Computer Engineering Lab, maka diambil kebijaksanaan sebagai berikut:

1. Sistem Penilaian Praktikum:

Praktikum	NTP	NTM	NLK	NLP	NTR/NUP/NPR	NAP
Praktikum Jurusan SK (selain Communication and Transmission System, Wireless and Mobile Technology, Embedded Linux, dan Cross Platform Application Development)	10%	-	20%	30%	40%	100%
Praktikum Communication and Transmission System & Wireless and Mobile Technology	30%	-	20%	50%	-	100%
Praktikum Embedded Linux	-	-	-	30%	70%	100%
Praktikum Cross Platform Application Development	20%	20%	-	-	60%	100%
Semua Praktikum Fisika	20%		-	40%	40%	100%

Keterangan:

NTP : Nilai Tugas Pendahuluan Praktikum atau Quiz
NLK : Nilai Lembar Kerja Praktikum
NTM : Nilai Tugas Mandiri
NLP : Nilai Laporan Praktikum
NTR : Nilai Tugas Rancang Praktikum
NUP : Nilai Ujian Praktikum
NPR : Nilai Proyek
NAP : Nilai Akhir Praktikum

2. Pengumuman Nilai Praktikum

Nilai akhir praktikum akan diumumkan melalui: Binusmaya (<http://binusmaya.binus.ac.id>).

3. Peraturan Tata Tertib Kehidupan Kampus Bina Nusantara

Dalam Computer Engineering Lab juga berlaku Peraturan Tata Tertib Kehidupan Kampus (PTTKK) Bina Nusantara.

Disiapkan dan diperiksa Oleh:	Disahkan Oleh:
Rudy Susanto, S.Kom, MTI. Kepala Computer Engineering Lab	Endra, S.Kom , M.T. Ketua Jurusan Sistem Komputer